

I. PRESENTACIÓN

La Universidad UTE organiza el **UTE CHALLENGE 2026 – INSPIRA**, una competencia dirigida a mujeres bachilleres y/o profesionales con título de tercer nivel, cuyo propósito es incentivar el interés y fortalecer la vocación científica, promoviendo su acceso, permanencia y liderazgo en las carreras que oferta la Universidad en la sede Quito.

II. CATEGORÍAS

1. CATEGORÍA RETO ACADÉMICO

El Reto Académico se realizará el 28 de marzo de 2026, podrán participar mujeres bachilleres tituladas que hayan culminado el tercer año de bachillerato en el período comprendido entre 2023 y 2025. **La presente convocatoria aplica únicamente para las carreras de grado ofertadas en la Sede Quito**

1.1 Áreas del Conocimiento

ÁREA	N° RETOS	DESCRIPCIÓN RETOS
GENERAL	1	Experimentación con microorganismos
		Proyectos sobre genética y biotecnología
		Análisis
	1	Experimentos prácticos relacionados con la dinámica
		Aplicaciones de la termodinámica
		Leyes de Newton y movimiento
	1	Resolución de ecuaciones y problemas de álgebra
		Geometría y cálculos de áreas y volúmenes
		Razonamiento lógico y patrones matemáticos
	1	Reacciones químicas y su comprensión
		Estudio de sustancias y sus propiedades
		Identificación de ácidos y bases en situaciones prácticas
	1	Identificación de idea principal.
		Respuesta a preguntas directas del texto.
		Reconocimiento de palabras clave.
ESPECÍFICA	1	Identificar conceptos básicos de la carrera
		Resolver un ejercicio práctico sencillo
		Proponer una solución breve a un caso corto

Las participantes deberán escoger dos áreas generales y la específica de la carrera a la que postulan. Cada área contará con 1 reto que desafiará a las participantes a demostrar sus habilidades científicas y creativas. Las pruebas estarán diseñadas para que las estudiantes resuelvan problemas, realicen experimentos y presenten soluciones innovadoras en un formato de competencia.

1.2 Requisitos para participar

- Estar inscrita en el concurso (inscripción en Línea) en la Categoría Reto académico.
- Seleccionar la carrera de la Sede Quito a cuál postula, en la que se aplicará la beca en caso de ganar.
- Mujeres Bachilleres tituladas que hayan culminado el tercer año de bachillerato en el período comprendido entre 2023 y 2025, provenientes de instituciones educativas públicas y privadas.
- Título de Bachiller.
- Podrán participar las postulantes que se encuentren en etapa de registro, inscripción o admitidas en las carreras de la sede Quito; sin embargo, no podrán participar en el concurso aquellas que se encuentren en proceso de postulación a beca, registro (OP) o matrícula.

1.3 Etapas del concurso Categoría Becas de Rendimiento Académico:

- 1) **Inscripción:** Cada participante deberá inscribirse completando un formulario de inscripción disponible en línea. En este formulario, se recogerán datos personales y académicos, las postulantes deberán seleccionar la carrera en la que desean participar.
- 2) **Competencia:** Solo podrán participar las postulantes que hayan completado el proceso de inscripción. Las participantes deberán resolver los retos propuestos en cada área académica, y las soluciones presentadas para los desafíos serán evaluadas conforme a los criterios establecidos en las bases del concurso.
- 3) **Evaluación y Premiación:** Al final del evento, las participantes serán evaluadas según criterios de precisión científica, creatividad y calidad de respuestas en la resolución de problemas. Se reconocerá a las tres participantes con mejor desempeño por carrera. Este mecanismo promueve la excelencia, fomenta el

desarrollo de competencias interdisciplinarias y fortalece la capacidad de análisis y resolución de desafíos en contextos académicos y profesionales.

Nota: Las ganadores deberán realizar el proceso de inscripción y admisión a la Universidad UTE

2. CATEGORÍA RETO IA – BACHILLERATO

Quienes concursan en esta categoría deberán presentar un proyecto orientado a la solución de problemas en las áreas del conocimiento que se detallan a continuación, el cual deberá incluir el desarrollo de un producto basado en el uso de herramientas de Inteligencia Artificial (IA). La presente convocatoria aplica exclusivamente para las carreras de grado ofertadas en la Sede Quito.

Los productos podrán presentarse en formatos accesibles como infografías elaboradas con apoyo de herramientas de Inteligencia Artificial, videos explicativos generados o editados con IA, presentaciones interactivas desarrolladas con asistencia de sistemas inteligentes, chatbots básicos demostrativos, entre otros. siempre que se evidencie claramente el uso y la aplicación de la Inteligencia Artificial en su desarrollo.

2.1 Temas por Carrera

CATEGORÍAS	TIPO	CARRERA / PROGRAMA	TEMA
RETO IA	BACHILLER	ADMINISTRACIÓN DE EMPRESAS	Plataforma de validación de emprendimientos mediante análisis predictivo de mercados.
		ALIMENTOS	Desarrollo de un producto alimenticio que sea nutritivo, de bajo costo de fabricación, de fácil preparación y de larga vida útil.
		ARQUITECTURA	RETO: "Refugio Inteligente para el 2030" Quito, año 2030. En la ciudad, una familia ha perdido su vivienda debido a un deslizamiento provocado por lluvias intensas. La Municipalidad busca soluciones habitacionales temporales, sostenibles y de bajo costo. La Universidad convoca a jóvenes innovadoras para diseñar un micro-refugio , construido con materiales accesibles en Ecuador y optimizado con herramientas de Inteligencia Artificial. Tu misión: Crear un espacio habitable mínimo para una familia de 4 personas, usando inteligencia artificial que explique tu propuesta de espacio. Debes tomar en cuenta: Quiénes viven allí, Qué actividades realizan, y el clima de Quito. No necesitas conocimientos técnicos avanzados. Lo importante es que demuestres tu capacidad de analizar el problema, pensar soluciones creativas y usar herramientas de IA para desarrollar y explicar tu propuesta.
		ATENCIÓN PREHOSPITALARIA Y EMERGENCIAS	Analizar cómo fenómenos climáticos (inundaciones, olas de calor, incendios forestales) aumentan las situaciones de emergencia y plantear acciones de prevención.
		DERECHO	Mediador en la resolución de conflictos legales.
		DESARROLLO DE SOFTWARE	Nuevas tendencias en desarrollo de software con uso de agentes de inteligencia artificial.
		DISEÑO GRAFICO	En Ecuador y en el mundo, los estereotipos de género siguen influyendo en las decisiones académicas y profesionales de niñas y jóvenes, reproduciéndose en redes sociales, medios y entornos educativos, y limitando oportunidades. El reto consiste en identificar un estereotipo de género específico y producir, mediante Inteligencia Artificial, una imagen o pieza visual que lo cuestione y proponga una narrativa alternativa. ¿Cómo puede la IA convertirse en una herramienta de diseño para visibilizar y transformar estos imaginarios en el contexto ecuatoriano?
		ECONOMÍA	Asesoramiento para emprendedores.
		ENFERMERÍA	Cuidado humano con apoyo en las tecnologías emergentes.
		GASTRONOMÍA	Cálculo calórico de menú según el ciclo de vida (niño y adulto).

INGENIERÍA AUTOMOTRIZ	La contaminación del aire por los gases contaminantes de los vehículos.
INGENIERÍA CIVIL	Redes hidráulicas para parques y espacios comunitarios.
INGENIERÍA INDUSTRIAL	Mejora de procesos en una fábrica de juguetes con altos niveles de producto no conforme.
MARKETING DIGITAL	Del anonimato al reconocimiento: estrategia de posicionamiento digital para emprendedores.
MECATRÓNICA	Programa para reducir el uso de la energía eléctrica en un hogar.
MEDICINA	Resistencia antimicrobiana en atención primaria.
MEDICINA VETERINARIA	Evaluación y monitoreo del Bienestar Animal en animales de calle y situación de riesgo en Ecuador.
NEGOCIOS INTERNACIONALES	Mejora de la participación de mujeres ecuatorianas en el comercio internacional.
ODONTOLOGÍA	Impacto de una alimentación saludable en la salud oral.
PSICOLOGÍA CLÍNICA	Explica la responsabilidad que implica trabajar con el sufrimiento humano (confidencialidad, límites profesionales, manejo del poder terapéutico).

2.2 Requisitos para participar

- Estar inscrita en el concurso (inscripción en Línea) en la Categoría Reto académico.
- Seleccionar la carrera de la Sede Quito a cuál postula, en la que se aplicará la beca en caso de ganar.
- Mujeres Bachilleres tituladas que hayan culminado el tercer año de bachillerato en el período comprendido entre 2023 y 2025, provenientes de instituciones educativas públicas y privadas.
- Título de Bachiller.
- Podrán participar las postulantes que se encuentren en etapa de registro, inscripción o admitidas en las carreras de la sede Quito; sin embargo, no podrán participar en el concurso aquellas que se encuentren en proceso de postulación a beca, registro (OP) o matrícula.

2.3 Etapas del concurso Categoría Reto IA Bachillerato:

- 1) **Inscripción:** Cada participante deberá completar el formulario de inscripción en línea.
- 2) **Presentación del Proyecto.** Presentar el proyecto en línea a través de la plataforma de la Universidad hasta el 22 de marzo de 2026.

Contenido del proyecto (formato descargable)

- Título del Proyecto:
- Resumen (máximo 200 palabras): Breve resumen del objetivo, metodología e impacto esperado del proyecto.
- Planteamiento del Problema y Justificación (Máximo 400 palabras): Explicación del problema abordado y su relevancia. Incluir referencias.
- Metodología y Aplicación de IA (Máximo 600 palabras): Descripción de la solución y utilización de herramientas IA.
- Anexos:
 - Producto desarrollado con IA
 - Capturas de pantalla que demuestren el uso o entrenamiento de la herramienta de IA.
 - Prompts o instrucciones utilizadas.
 - Archivos o información utilizados para alimentar la IA (si aplica).
 - Código fuente (solo si el proyecto lo requiere).
- Referencias:
- Nota: Los proyectos finalistas deberán hacer una presentación de máx. 10 diapositivas con los puntos clave del proyecto. El día de la final se hará la presentación del producto desarrollado y demostración del mismo (si aplica).

3) Evaluación de los proyectos presentados:

- a) **Criterios de aceptación de proyectos.** Se aceptarán los proyectos que cumplan con los siguientes criterios:

CRITERIO DE ACEPTACIÓN	DESCRIPCIÓN
Pertinencia y claridad del problema	Evalúa la identificación clara del problema en el área de la carrera seleccionada, su relevancia y la coherencia entre el problema planteado y la solución propuesta. Se considerará la justificación y el sustento en fuentes confiables.
Aplicación y comprensión de la IA	Valora el uso adecuado de herramientas de Inteligencia Artificial en el desarrollo del producto, la explicación del proceso realizado, la evidencia presentada (prompts, capturas, configuración) y la comprensión demostrada sobre el funcionamiento de la herramienta utilizada.
Calidad del producto desarrollado	Analiza la organización, creatividad y claridad del producto presentado (infografía, video, presentación interactiva, chatbot u otro), así como su coherencia con el problema planteado.
Impacto y viabilidad de la propuesta	Evalúa el potencial impacto de la solución, su aplicabilidad en un contexto real y la factibilidad de implementación acorde al nivel bachillerato.

- b) **Evaluación de los proyectos aceptados.** Los proyectos que cumplan con los criterios establecidos en la tabla anterior serán evaluados según los siguientes criterios y ponderaciones.

Rúbrica de Evaluación

CRITERIO DE EVALUACIÓN	PONDERACIÓN (%)	DESCRIPCIÓN
Originalidad e Innovación	20%	Evalúa la creatividad de la propuesta, la novedad de la solución planteada y la forma innovadora en que se integra la Inteligencia Artificial en el producto desarrollado (infografía, video, presentación, chatbot o prototipo).
Rigor Científico y Técnico	25%	Valora la claridad en el planteamiento del problema, la coherencia metodológica, el sustento en fuentes confiables y la explicación adecuada del uso de herramientas de IA en el desarrollo del producto.
Impacto y Viabilidad	20%	Analiza la pertinencia de la solución frente a la problemática planteada, su aplicabilidad en un contexto real y el potencial impacto educativo, social o productivo.
Presentación Oral y Claridad	15%	Evalúa la organización, claridad y dominio del tema durante la exposición final, así como la capacidad de explicar el funcionamiento del producto y el uso de la IA.
Desarrollo del Producto con IA	20%	Considera la calidad del producto presentado, la evidencia del uso real de herramientas de IA (prompts, capturas, configuración o proceso creativo asistido) y el nivel de personalización realizado por la participante.

- 4) **Selección de Proyectos Finalista:** El comité evaluador revisará todos los proyectos presentados y seleccionará aquellos que cumplan con los criterios establecidos en la convocatoria. La selección se realizará en función de la calidad técnica, el uso adecuado de IA, la incorporación de información relevante del Ecuador y la claridad en la propuesta de solución.
- 5) **Notificación de Proyectos Finalistas:** Las participantes cuyos proyectos hayan sido seleccionados como finalistas serán notificadas oficialmente el 24 de marzo a través del correo electrónico registrado en su postulación.
- 6) **Presentación de proyectos Finalistas:** Las finalistas deberán realizar una presentación oral de su proyecto ante el jurado el 28 de marzo. Durante la presentación deberán explicar el problema abordado, la herramienta utilizada, el funcionamiento de su solución y realizar la presentación del producto basado en el uso de herramientas de Inteligencia Artificial.
- 7) **Premiación:** La premiación se llevará a cabo el 28 de marzo, una vez concluidas las presentaciones y la deliberación del jurado. En este acto se anunciarán los proyectos ganadores y se realizará la entrega oficial de las becas.

Nota: Las ganadores deberán realizar el proceso de inscripción y admisión a la Universidad UTE

3. CATEGORÍA RETO IA POSGRADO

Dirigido a mujeres profesionales con título de tercer nivel de grado, este concurso desafía a las participantes a desarrollar soluciones innovadoras basadas en IA para abordar problemáticas en áreas como ingeniería, tecnología, medio ambiente y salud. La presente convocatoria aplica únicamente los programas de posgrado detallados en la oferta oficial de las Becas UTE.

3.1 Requisitos para participar:

- Estar inscrita en el concurso (inscripción en Línea)
- Mujeres con título de tercer nivel de grado registrado en la SENESCYT y que cumpla con los requisitos de ingreso a la maestría a la que postula.
- Seleccionar el programa al cual postula y en el que se aplicará la beca en caso de ganar.
- Presentar un proyecto individual hasta el 22 de marzo de 2026 a las 23h59, de conformidad con el formato publicado por la Universidad en el sitio oficial del concurso (presentación en línea), en alguna de las áreas temáticas establecidas. El proyecto deberá ser original, haber sido desarrollado específicamente para el concurso "Reto IA Posgrado", y no haber sido presentado previamente en otros concursos, convocatorias o procesos similares.
- No haber iniciado el proceso de admisiones en la Universidad UTE.

Presentación del Proyecto. Presentar el proyecto en línea a través de la plataforma de la Universidad.

Contenido del proyecto (formato descargable)

- Título del Proyecto:
- Resumen (máximo 200 palabras): breve resumen que incluya contextualización del problema y su relevancia en Ecuador (2-3 oraciones), objetivo general, solución propuesta basada en IA y enfoque metodológico (3-4 oraciones), resultados esperados e impacto potencial, con énfasis en perspectiva de género (2-3 oraciones), aplicabilidad y sostenibilidad de la solución (1-2 oraciones).
- Definición del Problema (Máximo 500 palabras): Explicación del problema abordado y su relevancia. Incluir referencias.
- Objetivos del proyecto.
- Justificación e innovación (Máximo 500 palabras).
- Metodología y enfoque técnico (Máximo 1000 palabras):
- Resultados esperados e impacto (Máximo 500 palabras): resultados esperados e Impacto científico-tecnológico, social y/o productivo.
- Anexos:
- Referencias:
- Nota: Los proyectos finalistas deberán hacer una presentación de máx. 10 diapositivas con los puntos clave del proyecto. El día de la final se hará una demostración práctica explicando el funcionamiento y la evidencia del desarrollo o personalización de la IA utilizada.
- Hoja de Vida

Áreas temáticas y ejemplos sólo para referencia:

ÁREAS	EJEMPLO PROYECTO	DESCRIPCIÓN
CIBERSEGURIDAD	Desarrollo de un sistema de detección de intrusiones basado en IA para proteger redes empresariales	Crear un modelo de IA que identifique patrones anómalos en el tráfico de la red y alerte sobre posibles amenazas en tiempo real.
URBANISMO Y PLANEACIÓN URBANA SOSTENIBLE	Implementación de IA para la optimización del uso de recursos en ciudades inteligentes.	Diseñar un algoritmo que analice datos de consumo energético y proponga estrategias para mejorar la eficiencia energética en áreas urbanas.
PROCESOS DE PRODUCCIÓN E INDUSTRIALIZACIÓN DE HIDROCARBUROS	Optimización de procesos en la industria petrolera mediante IA.	Implementar un modelo de IA que analice y optimice los procesos de extracción y refinamiento de hidrocarburos, mejorando la eficiencia y reduciendo costos.

ÁREAS	EJEMPLO PROYECTO	DESCRIPCIÓN
CONSTRUCCIÓN SOSTENIBLE	Utilización de IA para la optimización de materiales y técnicas de construcción sostenible.	Desarrollar una herramienta de IA que sugiera combinaciones de materiales y técnicas constructivas que reduzcan la huella de carbono de los proyectos de construcción.
GERENCIA PROYECTOS BIM	Aplicación de IA en la gestión y planificación de proyectos de construcción mediante BIM.	Crear una solución de IA que ayude a prever retrasos y sobrecostos en proyectos de construcción a través del análisis de datos en tiempo real.
INGENIERÍA CIVIL CON MENCIÓN EN GEOTECNIA	Optimización de procesos en la industria petrolera mediante IA.	Desarrollar un sistema de IA que analice datos geotécnicos y climáticos para prever y mitigar los impactos de desastres naturales como terremotos y deslizamientos de tierra.
PRODUCCIÓN ANIMAL CON MENCIÓN EN NUTRICIÓN	Optimización de dietas y eficiencia productiva en sistemas pecuarios mediante IA	Diseñar un modelo de IA que analice datos nutricionales, fisiológicos y productivos para formular dietas balanceadas, mejorar la conversión alimenticia y reducir el impacto ambiental en sistemas de producción animal.

Etapas del concurso Reto IA Posgrado:

- Inscripción:** Cada participante deberá completar el formulario de inscripción en línea.
- Presentación del Proyecto.** Presentar el proyecto en línea a través de la plataforma de la Universidad hasta el 22 de marzo de 2026.
- Evaluación de los proyectos presentados:**

b) **Criterios de aceptación de proyectos.** Se aceptarán los proyectos que cumplan con los siguientes criterios:

CRITERIO DE ACEPTACIÓN	DESCRIPCIÓN
Pertinencia, originalidad e impacto del proyecto	Evalúa el grado en que el proyecto responde a una problemática relevante en el contexto ecuatoriano, su alineación con los Objetivos de Desarrollo Sostenible y su enfoque con perspectiva de género. Se valora la originalidad de la propuesta basada en IA, el nivel de innovación y el impacto potencial científico, social, productivo o ambiental.
Calidad científica y objetivos del proyecto	Analiza la claridad, coherencia y formulación adecuada del objetivo general y los objetivos específicos. Se considera la solidez conceptual, el sustento técnico, la correcta definición del problema y la consistencia entre los objetivos, resultados esperados y alcance del proyecto.
Metodología y viabilidad del proyecto	Evalúa la rigurosidad del enfoque metodológico, la coherencia del diseño técnico basado en IA, la factibilidad de ejecución, la aplicabilidad de la solución propuesta y su sostenibilidad en el tiempo.
Perfil del autor	Evalúa el perfil del autor, asegurándose de que cumple con los requisitos necesarios para el ingreso a la maestría. Se revisarán los antecedentes académicos y profesionales del autor, así como su capacidad para cumplir con los estándares y expectativas del programa de maestría del área temática en la que concursa.

c) **Evaluación de los proyectos aceptados.** Los proyectos que cumplan con los criterios establecidos en la tabla anterior serán evaluados según los siguientes criterios y ponderaciones.

CRITERIO DE EVALUACIÓN	PONDERACIÓN (%)	DESCRIPCIÓN
CLARIDAD Y DEFINICIÓN DEL PROYECTO	30%	El proyecto está claramente definido. La descripción del problema, la solución propuesta y los objetivos son comprensibles y bien estructurados.
METODOLOGÍA Y ENFOQUE TÉCNICO	20%	Se detalla adecuadamente la metodología y enfoque técnico. Se explica cómo se utilizará la IA, las herramientas y tecnologías necesarias, así como la validación del modelo.
IMPACTO Y RELEVANCIA PARA ECUADOR	25%	El proyecto demuestra claramente su impacto potencial en Ecuador, alineándose con los Objetivos de Desarrollo Sostenible (ODS) relevantes.
CALIDAD DE LA PRESENTACIÓN	1,5%	La presentación es clara, profesional y bien organizada. Se utilizan gráficos, imágenes y diagramas de manera efectiva para reforzar los puntos clave.
VIABILIDAD Y SOSTENIBILIDAD	10%	El proyecto explica su viabilidad y cómo se mantendrá a largo plazo, considerando recursos, costos y la aplicabilidad en el contexto local.

- 4) **Selección de Proyectos Finalista:** El comité evaluador revisará todos los proyectos presentados y seleccionará aquellos que cumplan con los criterios establecidos en la convocatoria. La selección se realizará en función de la calidad técnica, el uso adecuado de IA, la incorporación de información relevante del Ecuador y la claridad en la propuesta de solución.
- 5) **Notificación de Proyectos Finalistas:** Las participantes cuyos proyectos hayan sido seleccionados como finalistas serán notificadas oficialmente el 24 de marzo a través del correo electrónico registrado en su postulación.
- 6) **Presentación de proyectos Finalistas:** Las finalistas deberán realizar una presentación oral de su proyecto ante el jurado el 28 de marzo. Durante la presentación deberán explicar el problema abordado, la herramienta utilizada, el funcionamiento de su solución y realizar una demostración en vivo del proyecto.
- 7) **Premiación:** La premiación se llevará a cabo el 28 de marzo, una vez concluidas las presentaciones y la deliberación del jurado. En este acto se anunciarán los proyectos ganadores y se realizará la entrega oficial de las becas.

Nota: Las ganadoras deberán realizar el proceso de inscripción y admisión a la Universidad UTE

4. CATEGORÍA RETO CULTURAL

El presente reglamento tiene por objeto establecer las condiciones, requisitos y procedimientos para la asignación de becas culturales y deportivas de la Universidad UTE, dirigidas a estudiantes de nuevo ingreso. Las becas culturales y deportivas están destinadas exclusivamente a estudiantes nuevos que se encuentren en proceso de admisión o hayan sido admitidos por primera vez en la Universidad UTE para el período académico vigente.

4.1 Categorías

Las becas se clasifican en dos categorías:

Beca Cultural: dirigida a estudiantes con aptitudes artísticas y culturales.

Beca Deportiva: dirigida a estudiantes con aptitudes y rendimiento en disciplinas deportivas.

4.2 Porcentajes

El porcentaje de la beca asignada dependerá del club o disciplina al que el postulante aplique, conforme a la tabla establecida por la Dirección de Gestión Cultural, Artística y Deportiva DGACD

4.3 Requisitos de postulación

Para postularse a una beca cultural o deportiva, el estudiante deberá:

Ser estudiante de nuevo ingreso en la Universidad UTE.

Inscribirse a través del enlace oficial publicado en los canales institucionales y completar toda la información requerida en el formulario.

Presentarse a la audición (beca cultural) o prueba deportiva (beca deportiva) en la fecha y lugar establecidos.

4.4 Modalidades de evaluación

4.4.1 Becas Culturales: Los postulantes deberán participar en una audición presencial ante un jurado calificador designado por la DGACD dependiendo del club.

4.4.2 Becas Deportivas: Los postulantes deberán participar en pruebas físicas y técnicas evaluadas por el cuerpo técnico deportivo de la universidad.

4.5 Criterios de evaluación

Los criterios específicos de evaluación para cada club o disciplina dependerán de la naturaleza de la misma y serán informados previamente a los postulantes.

III. CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES

CATEGORÍAS	INSCRIPCIONES	PUBLICACIÓN PROYECTOS FINALISTAS	PRESENTACIÓN PROYECTOS FINALISTAS/ DESARROLLO DEL RETO ACADÉMICO / AUDICIONES Y PRUEBAS DEPORTIVAS
Reto académico	Hasta el 22 de marzo de 2026 a las 23h59	N/A	28 de marzo 2026 UTE Matriz Hora de presentación: 08h30
Reto IA	Hasta el 22 de marzo de 2026 a las 23h59	24 de marzo de 2026	
Reto Cultural	Hasta el 22 de marzo del 2026 a las 23h59	N/A	28 de marzo 2026 UTE Matriz

IV. PREMIOS

Las ganadoras del concurso recibirán una beca del 50% (más matrícula), 75% del arancel y 100% de la matrícula y arancel de acuerdo con el siguiente detalle.

1. PREMIOS RETO ACADÉMICO Y RETO IA

CATEGORÍAS	TIPO	CARRERA / PROGRAMA	BECAS		
			1er Lugar	2do Lugar	3er Lugar
			100%	75%	50%
RETO ACADÉMICO	BACHILLER	ADMINISTRACIÓN	1	1	1
		ALIMENTOS	1	1	1
		ARQUITECTURA	1	1	1
		ATENCIÓN PREHOSPITALARIA Y EMERGENCIAS	1	1	1
		DERECHO	1	1	1
		DESARROLLO DE SOFTWARE	1	1	1
		DISEÑO GRAFICO	1	1	1
		ECONOMÍA	1	1	1
		ENFERMERÍA	1	1	1
		GASTRONOMÍA	1	1	1
		INGENIERÍA AUTOMOTRIZ	1	1	1
		INGENIERÍA CIVIL	1	1	1
		INGENIERÍA INDUSTRIAL	1	1	1
		MARKETING DIGITAL	1	1	1
		MECATRÓNICA	1	1	1
		MEDICINA	1	1	1
		MEDICINA VETERINARIA	1	1	1
		NEGOCIOS INTERNACIONALES	1	1	1
		ODONTOLOGÍA	1	1	1
		PSICOLOGÍA CLÍNICA	1	1	1

CATEGORÍAS	TIPO	CARRERA / PROGRAMA	BECAS		
			1er Lugar	2do Lugar	3er Lugar
			100%	75%	50%
RETO IA	BACHILLER	ADMINISTRACIÓN DE EMPRESAS	1	1	1
		ALIMENTOS	1	1	1
		ARQUITECTURA	1	1	1
		ATENCIÓN PREHOSPITALARIA Y EMERGENCIAS	1	1	1
		DERECHO	1	1	1
		DESARROLLO DE SOFTWARE	1	1	1
		DISEÑO GRAFICO	1	1	1
		ECONOMÍA	1	1	1
		ENFERMERÍA	1	1	1
		GASTRONOMÍA	1	1	1
		INGENIERÍA AUTOMOTRIZ	1	1	1
		INGENIERÍA CIVIL	1	1	1
		INGENIERÍA INDUSTRIAL	1	1	1
		MARKETING DIGITAL	1	1	1
		MECATRÓNICA	1	1	1
		MEDICINA	1	1	1
		MEDICINA VETERINARIA	1	1	1
		NEGOCIOS INTERNACIONALES	1	1	1
		ODONTOLOGÍA	1	1	1
		PSICOLOGÍA CLÍNICA	1	1	1
RETO IA	POSGRADO	ARQUITECTURA CON MENCIÓN EN CONSTRUCCIÓN SOSTENIBLE	1	1	1
		CIBERSEGURIDAD	1	1	1
		GERENCIA DE PROYECTOS BIM	1	1	1
		INGENIERÍA CIVIL CON MENCIÓN EN GEOTECNIA	1	1	1
		PETRÓLEOS CON MENCIÓN EN PROCESOS DE PRODUCCIÓN E INDUSTRIALIZACIÓN DE HIDROCARBUROS	1	1	1
		PRODUCCIÓN ANIMAL CON MENCIÓN EN NUTRICIÓN	1	1	1
		URBANISMO CON MENCIÓN EN PLANEACIÓN URBANA SOSTENIBLE	1	1	1
			47	47	47

2. PREMIOS RETO CULTURAL

CATEGORÍAS	TIPO	CLUBES	BECAS			
			100%	75%	50%	25%
RETO CULTURAL	ARTE - CULTURA	BAILE URBANO Y RITMOS LATINOS			1	2
		CORO UTE	1	1	1	
		DANZA	1	1	1	
		ESTUDIANтина (GRUPO MUSICAL)		1	1	1
		FOTOGRAFÍA			1	2
		GRUPO HAPPY CLOWN			1	2
		MAGIA			1	2
		ORATORIA			1	2
		ORQUESTA SINFÓNICA UTE	1	1	1	
		POESÍA			1	2
		SAXOFÓN			1	2
		TEATRO	1	1	1	
		TUNA UTE		1	1	1
		DEPORTE	ANDINISMO Y ESCLADA			1
	AJEDREZ				1	2
	ATLETISMO				1	2
	BALONCESTO			1	1	1
	CHEERLEADERS				1	2
	FÚTBOL			1	1	1
	KARATE				1	2
	TAEKWONDO			1	1	1
	VOLEIBOIL		1	1	1	
TOTAL			4	10	22	30

NOTA: Las becas culturales y deportivas se asignarán máximo una por carrera y porcentaje